



Hausordnung SWORD e.V.

V1.1

Anreise/Abreise

Die Anreise/Abreise zum Gelände bitte nur in ziviler Kleidung.

Rauchen

Das Rauchen ist nur in der Safe Zone gestattet, bitte nicht auf dem Spielgelände und den Schießständen.

Schutzkleidung

Auf dem Spielfeld und den Schießständen ist festes Schuhwerk und das Tragen einer Schutzbrille Vorschrift.

Joulegrenzen

Pistole: max. 1.2 Joule

Sturmgewehr: max. 2 Joule

Sniper: max. 3 Joule

Gemessen wird mit dem Spielgewicht der BB. Sicherheitsabstände: Je Joule = 10m. Wir behalten uns das Recht vor, die Waffen zu chronen und nach eigenem Ermessen eine Waffe vom Spielbetrieb auszuschließen.

BBs

Es sind bei uns ausschließlich Bio-BBs zu verwenden.

Hit

Ob ein "Hit" rechtmäßig ist, entscheidet bei uns der Schütze. Wir dulden keine Diskussionen über Treffer und appellieren an Fairness.

Waffentreffer

Waffentreffer zählen und machen die Waffe „unbrauchbar“. Ein Waffentreffer zählt jedoch nicht als Hit. Das Spiel kann mit einer Backup-Waffe fortgeführt werden. Die getroffene Waffe kann mit Betreten des eigenen Spawnpunktes „repariert“ werden.

Bangregel

Bei Distanzen zum Gegner von unter 5m wird nicht mehr geschossen, sondern mit der feuerbereiten Waffe auf den Gegner gezielt und laut „Bang“ gerufen. Es können max. 3 Gegner aufeinanderfolgend „gebangt“ werden. Der 3. „Bang“ in Folge bedeutet automatisch ein eigener Hit.

Granaten/Pyrotechnik/Minen

Pyrotechnik in jeder Form und Rauchgranaten sind auf dem Spielfeld nicht zulässig. Minen und Granaten, die per Gas- oder Federabzug BBs verteilen, können verwendet werden, wenn der Spielmodus dies zulässt. Bitte vor jedem Spiel der Spielleitung den Einsatz von Granaten und Minen anzeigen.

Safe Zone

Innerhalb der Safe Zone sind die Magazine aus allen Waffen zu entnehmen.

Müll

Müll und Abfall bitte in den dafür vorgesehen Mülltonnen entsorgen.

Verstöße

Ein Verstoß gegen die Hausordnung und Regelverletzungen können zum Ausschluss von Spielbetrieb führen.